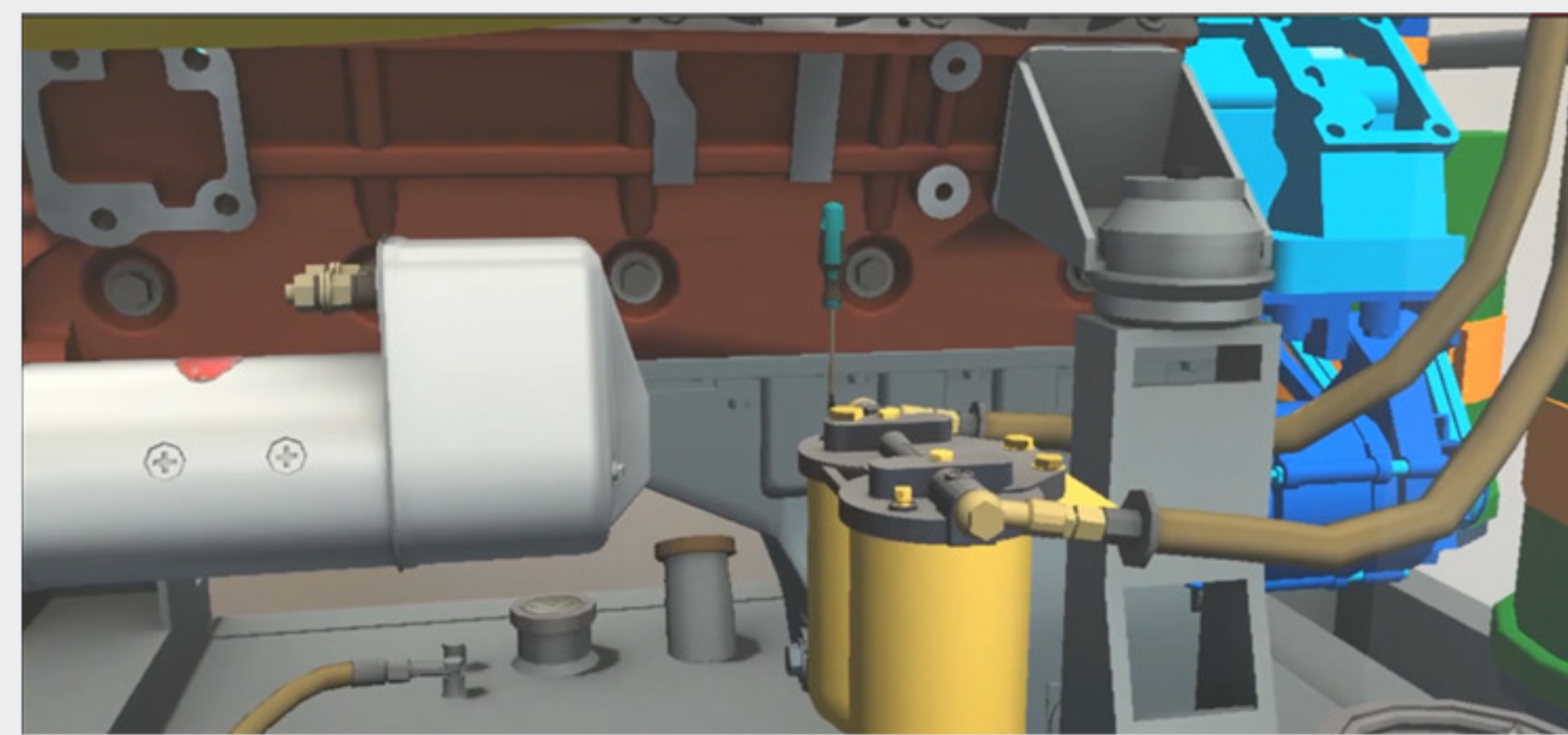
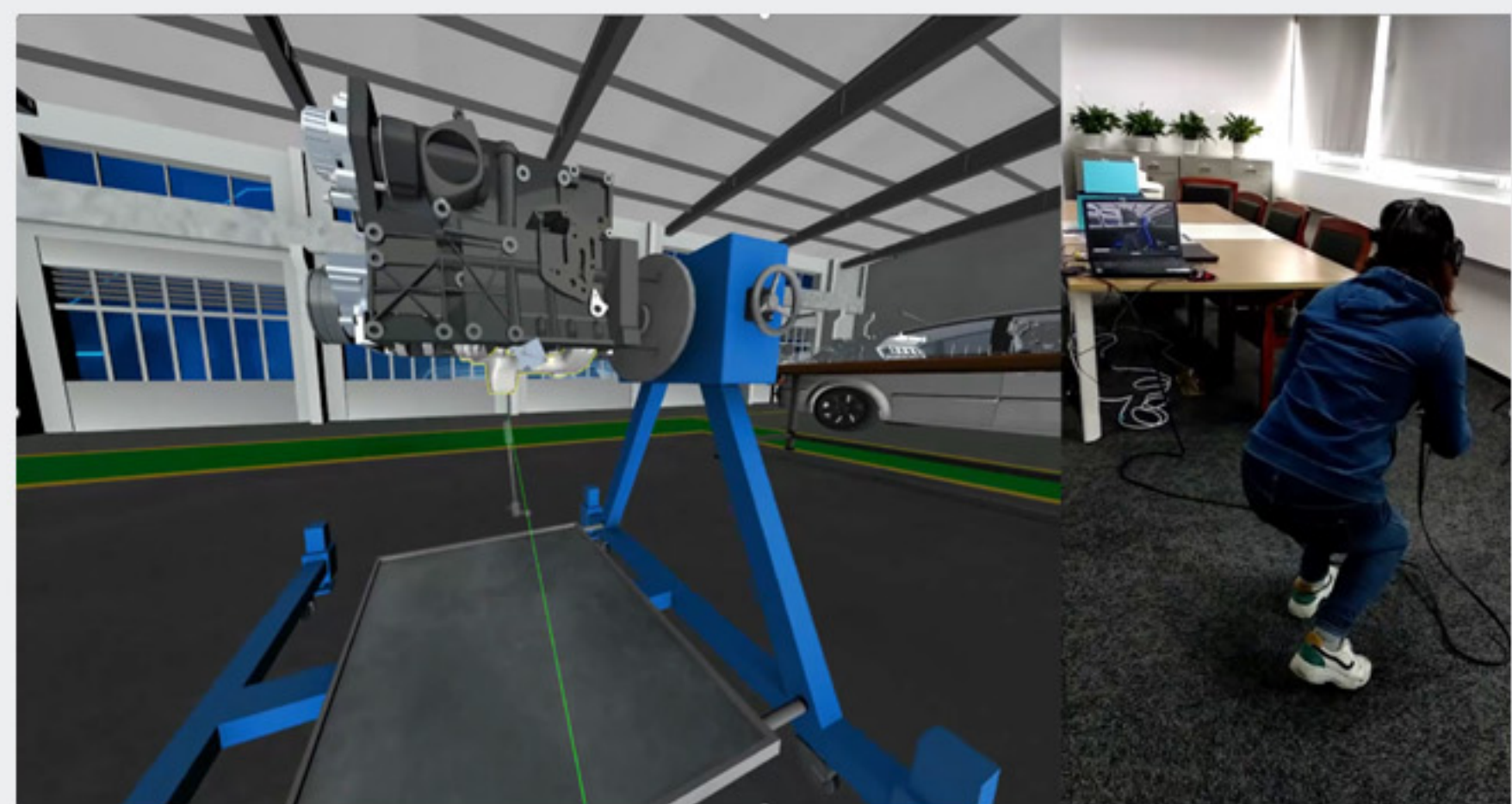


(4) 3D 数字化手册交互训练与考核

一、软件工具概述

软件提供一个交互式操作训练与考核环境，根据数字化手册流程与操作内容进行作业过程训练，并提供考核系统检验训练效果。



1 VR版训练与考核

2 AR版训练与考核

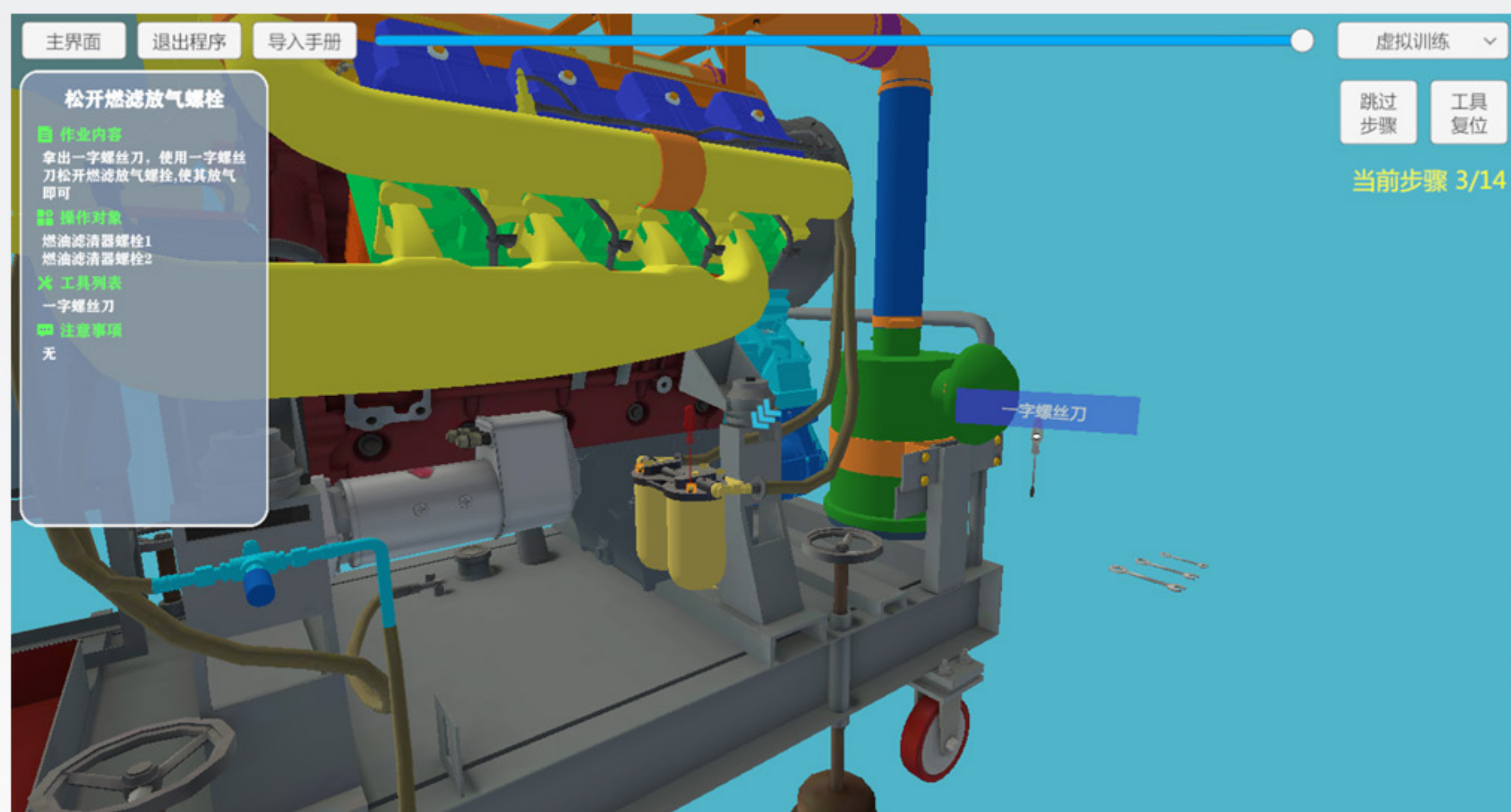
3 线上版训练与考核

软件能够读取 3D 数字化手册编辑工具生成的 3D 数字化手册文件包，在三维环境中生成虚拟操作对象。无需真实设备即可由用户通过交互操作进行作业过程仿真训练。结合数据管理平台使用，能够实现训练过程记录、考核过程自动评分、成绩记录与查询等功能，支持 VR、AR 环境下的模拟训练与考核。

二、软件功能特色

1 虚拟交互训练功能

根据手册定义的操作流程与操作方式，在三维虚拟环境中进行虚拟交互训练。



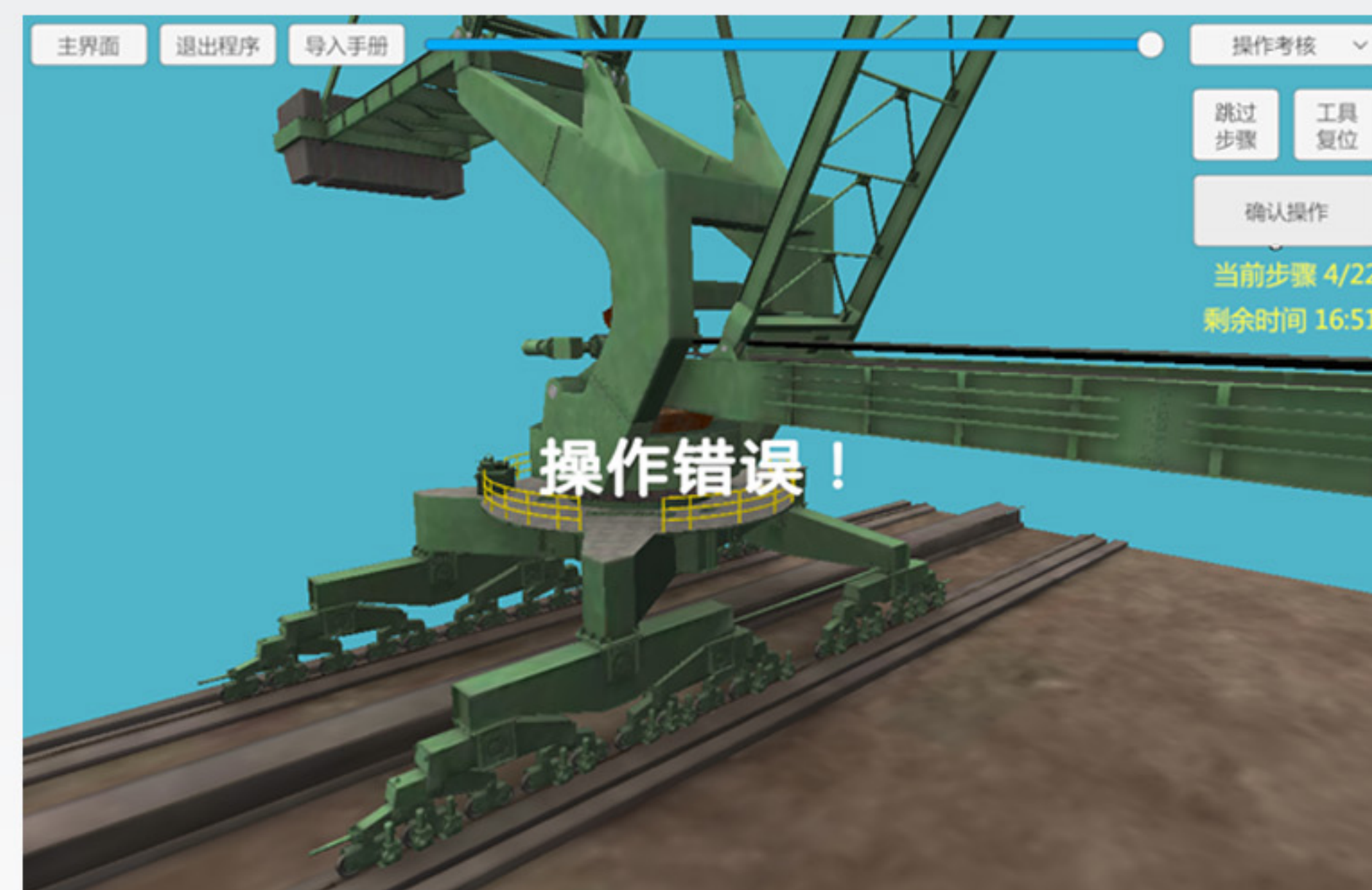
3 VR交互训练

基于 3D 数字化手册或预设故障的训练手册，在全沉浸 VR 环境中进行交互式的操作训练或考核，兼容 Htc Vive、quest 系列以及 Pico 系列等 VR 设备。



2 考核功能

基于 3D 数字化手册或预设故障的训练手册进行在线交互的操作考核，关键步骤可设有知识考核点，结果自动提交到服务器。



4 AR交互训练

基于 3D 数字化手册或预设故障的训练手册，在真实环境中布置 3D 虚拟训练场景，通过 AR 设备进行交互操作训练或考核。兼容微软 Hololens2、联想晨星系列、国产燧光系列、Pico4、quest3 等 AR 设备

